

**ORARI I KONSULTIMEVE në AUDITOR FIM për**  
**“Bachelor në Inxhinieri MEKANIKE” VITI 2 Semestri II**

**26.08.2020-20.09.2020**

Java	Lenda	Data	Salla/ora
I	Makina me fluid	26 gusht	503 ora 09:00 - 10:00
			503 ora 10:30 - 11:30
	Shkenca e konstruksioneve	27 gusht	503 ora 09:00 - 10:00
			503 ora 10:30 - 11:30
	Mekanike e aplikuar ne makina	28 gusht	503 ora 09:00 - 10:00
			503 ora 10:30 - 11:30
II	Teknologji mekanike I	31 gusht	503 ora 09:00 - 10:00
			503 ora 10:30 - 11:30
	Matje Mekanike dhe Termike I	1 shtator	503 ora 09:00 - 10:00
			503 ora 10:30 - 11:30
	Makina me fluid	2 shtator	503 ora 09:00 - 10:00
			503 ora 10:30 - 11:30
	Shkenca e konstruksioneve	3 shtator	503 ora 09:00 - 10:00
			503 ora 10:30 - 11:30
	Mekanike e aplikuar ne makina	4 shtator	503 ora 09:00 - 10:00
			503 ora 10:30 - 11:30
III	Teknologji mekanike I	7 shtator	503 ora 09:00 - 10:00
			503 ora 10:30 - 11:30
	Matje Mekanike dhe Termike I	8 shtator	503 ora 09:00 - 10:00
			503 ora 10:30 - 11:30
	Makina me fluid	9 shtator	503 ora 09:00 - 10:00
			503 ora 10:30 - 11:30
	Shkenca e konstruksioneve	10 shtator	503 ora 09:00 - 10:00
			503 ora 10:30 - 11:30
	Mekanike e aplikuar ne makina	11 shtator	503 ora 09:00 - 10:00
			503 ora 10:30 - 11:30
IV	Teknologji mekanike I	14 shtator	503 ora 09:00 - 10:00
			503 ora 10:30 - 11:30
	Matje Mekanike dhe Termike I	15 shtator	503 ora 09:00 - 10:00
			503 ora 10:30 - 11:30
	Makina me fluid	16 shtator	503 ora 09:00 - 10:00
			503 ora 10:30 - 11:30
	Shkenca e konstruksioneve	17 shtator	503 ora 09:00 - 10:00
			503 ora 10:30 - 11:30
	Mekanike e aplikuar ne makina	18 shtator	503 ora 09:00 - 10:00
			503 ora 10:30 - 11:30

***PS: Pedagogët duhet të organizojnë ndarjen në grupe duke ruajtur kapacitetet e auditorëve për distancimin social dhe duke mbajtur komunikimin me studentët në platformat Online. Në varësi të kërkesave nga studentët për konsultime shpesh në auditor, ose orare më të gjata në auditor, pedagogu njofton sekretarin mësimor të FIMsë deri në përfundim të javës së dytë të konsultimeve.***